



ŠPANĚLSKÝ JAZYK

SJMZD22C0T04

KOMENTOVANÁ ŘEŠENÍ ÚLOH 9. ČÁSTI DIDAKTICKÉHO TESTU

Přečtěte si vypravování o panenkách inspirovaných královskou rodinou. Na základě textu **vyberte** k úlohám **50–64** vždy jednu správnou odpověď **A–C**.

Las muñecas de la familia real ayudan a los niños

La princesa de España, Leonor, la hija mayor de Felipe VI y doña Letizia, tiene una muñeca de tipo *Barbie* inspirada en su imagen. Y no es el **(50) único** miembro de la familia real española que tiene su propia muñeca. La empresa rusa que creó la muñeca con el aspecto de Leonor había fabricado también unos **(51) juguetes** que se parecen a sus padres, el rey de España y su esposa.

Estas muñecas especiales son idénticas a los miembros de la familia real, incluso en la ropa **(52) que** llevan. La nueva muñeca que representa a Leonor **(53) tiene** un vestido azul. Es un color típicamente elegido por la familia real **(54) para** los eventos importantes. La princesa Leonor se lo puso, por ejemplo, el día que participó por primera vez en un acto oficial. La muñeca inspirada en su madre está vestida igual que doña Letizia **(55) en** julio del 2014, durante su visita oficial a Oviedo. El muñeco al estilo Ken, con la imagen de Felipe VI, es el que menos se parece a su modelo real. **(56) Sin embargo**, mucha gente querría tenerlo en casa, aunque no sea perfecto.

En la tienda *www.Etsy.com* es posible comprar muñecas con caras de personas famosas, **(57) como** las actrices Audrey Hepburn y Marilyn Monroe o el músico David Bowie. El precio **(58) de** las muñecas está entre 99 € y 499 € por cada una. No obstante, en la tienda no está disponible **(59) ningún** modelo de la familia real española.

La empresa que crea estas muñecas únicas de la familia real **(60) las** ofrece solamente mediante subastas benéficas¹. **(61) De esta manera** siempre ganan una gran cantidad de dinero que después regalan al proyecto llamado *Un juego, una ilusión*.

La idea principal de este proyecto **(62) es** que cada niño debería tener la posibilidad de jugar. Por eso, todo el dinero **(63) obtenido** por la subasta benéfica sirve para comprar miles de juguetes y juegos nuevos. Estos después se entregan a los niños de algunas familias pobres que no se los podrían **(64) comprar**. Bonito proyecto, ¿verdad?

(www.vanitatis.elconfidencial.com, upraveno)

¹ subasta benéfica: dobročinná dražba

Komentáře k úlohám 50–64:

Úloha 50:

Na základě kontextu je do úlohy nutné doplnit přídavné jméno *único*, které zde jako jediné z uvedených nese ve spojení s určitým členem význam *jediný*. Z nabízených alternativ uvedených v testovém sešitě je tedy **único** jediné správné řešení.

Úloha 51:

Na základě kontextu je do úlohy nutné doplnit podstatné jméno *juguetes*, které jako jediné z uvedených nese význam *hračky*. Z nabízených alternativ uvedených v testovém sešitě je tedy **juguetes** jediné správné řešení.

Úloha 52:

Z gramatického hlediska je do úlohy nutné doplnit vztažné zájmeno *que*, vztahující se k podstatnému jménu *ropa*, které mu těsně předchází. Z nabízených alternativ uvedených v testovém sešitě je tedy **que** jediné správné řešení.

Úloha 53:

Z gramatického hlediska je do úlohy nutné doplnit tvar 3. osoby jednotného čísla slovesa *tener*, tedy *tiene*, který se jako jediné z uvedených slovesných tvarů shoduje s podmětem *la nueva muñeca que representa a Leonor*. Z nabízených alternativ uvedených v testovém sešitě je tedy **tiene** jediné správné řešení.

Úloha 54:

Z gramatického hlediska je do úlohy nutné doplnit účelovou předložku *para*, zde ve významu *na, pro*. Z nabízených alternativ uvedených v testovém sešitě je tedy **para** jediné správné řešení.

Úloha 55:

Z gramatického hlediska je do úlohy nutné doplnit časovou předložku *en*, která se používá pro vyjádření časového určení ve spojení s názvy měsíců. Z nabízených alternativ uvedených v testovém sešitě je tedy **en** jediné správné řešení.

Úloha 56:

Na základě kontextu je do úlohy nutné doplnit spojovací výraz *sin embargo*, který se jako jediné z uvedených používá pro vyjádření významu *nicméně*. Z nabízených alternativ uvedených v testovém sešitě je tedy **sin embargo** jediné správné řešení.

Úloha 57:

Na základě kontextu a pravidel gramatiky je do úlohy nutné doplnit příslovce *como*, zde ve významu *jako*, které uvozuje výčet příkladů. Z nabízených alternativ uvedených v testovém sešitě je tedy **como** jediné správné řešení.

Úloha 58:

Z gramatického hlediska je do úlohy nutné doplnit předložku *de*, která jako jediná z uvedených v češtině odpovídá 2. pádu. Z nabízených alternativ uvedených v testovém sešitě je tedy **de** jediné správné řešení.

Úloha 59:

Z gramatického hlediska je do úlohy nutné doplnit zkrácený tvar neurčitého zájmena v mužském rodě jednotného čísla *ninguno*, tedy *ningún*. Z nabízených alternativ uvedených v testovém sešitě je tedy **ningún** jediné správné řešení.

Úloha 60:

Na základě kontextu a pravidel gramatiky je do úlohy nutné doplnit osobní zájmeno ženského rodu v množném čísle *las*, odkazující na předmět *estas muñecas*, uvedený ve vztažné větě, tedy na přímý předmět. Z nabízených alternativ uvedených v testovém sešitě je tedy **las** jediné správné řešení.

Úloha 61:

Na základě kontextu je do úlohy nutné doplnit příslovečný výraz *de esta manera*, který odkazuje k předchozí větě a jako jediný z uvedených se používá ve významu *tímto způsobem*. Z nabízených alternativ uvedených v testovém sešitě je tedy **de esta manera** jediné správné řešení.

Úloha 62:

Z gramatického hlediska je do úlohy nutné doplnit tvar sponového slovesa *ser*, tedy *es*, které jako jediný z uvedených slouží k identifikaci podmětu. Z nabízených alternativ uvedených v testovém sešitě je tedy **es** jediné správné řešení.

Úloha 63:

Z gramatického hlediska je do úlohy nutné doplnit participium slovesa *obtener*, tedy *obtenido*. Právě participium lze, jako jediný z uvedených slovesných tvarů, použít ve funkci přídavného jména, které v této větě nese význam *získané*. Z nabízených alternativ uvedených v testovém sešitě je tedy **obtenido** jediné správné řešení.

Úloha 64:

Z gramatického hlediska je do úlohy nutné doplnit infinitiv slovesa *comprar*. Časovaný tvar modálního slovesa *poder*, tedy *podría*, který mu předchází, totiž nelze doplnit dalším časovaným slovesem. Z nabízených alternativ uvedených v testovém sešitě je tedy **comprar** jediné správné řešení.